

## Informatika

|                                         |                                                                       |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| <b>Ročník</b>                           | druhý                                                                 |
| <b>Zvýšená časová dotácia za týždeň</b> | 1 hodina                                                              |
| <b>Využitie disponibilných hodín</b>    | Zvýšenie kvality výkonu vzdelávacích štandardov existujúceho predmetu |

Učebné osnovy sú totožné so vzdelávacím štandardom inovovaného ŠVP pre informatiku, kvalita vzdelávacieho štandardu sa mení smerom k jeho posilneniu – zvýšenie kvality.

Vo vyučovacom predmete informatiku v 2. ročníku sa zvyšuje v RUP v iŠKVP časová dotácia o 1 hodinu týždenne (z 0 na 1 vyučovaciu hodinu / týždenne).

Tieto vyučovacie hodiny sa použijú v tematických celkoch nasledovne:

### 1. Informačná spoločnosť

| <b><i>Výkonový štandard</i></b>                                                                                                                         | <b><i>Obsahový štandard</i></b>                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- Navrhnuť bezpečné heslo</li><li>- Diskutovať o bezpečnosti</li><li>- Vedieť zabezpečiť vlastný profil</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Bezpečnosť počítača, správne používanie hesiel, riziká na internete</li></ul> |

### 2. Softvér a hardvér

| <b><i>Výkonový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                           | <b><i>Obsahový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- vedieť pomenovať časti PC</li><li>- vedieť čo je to CD, USB</li><li>- uložiť produkt do súboru podľa pokynov</li><li>- otvoriť rozpracovaný produkt zo súboru podľa pokynov</li><li>- pracovať so základným hardvérom na používateľskej</li></ul> | Základné periférie na ovládanie počítača: hardvér- myš, klávesnica... Základné informácie o PC a operačnom systéme, CD-výučbové programy, starostlivosť o cd mechaniku, CD, USB, aplikácia, ikona, okno, pracovná plocha práca s rôznymi aplikáciami / programami; funkcie vybraných klávesov |

|                                                                                                                                                                                                     |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p>úrovni: ovládať programy myšou, písať na klávesnici</p> <p>- Spustiť program/aplikáciu, ukončiť bežiacu aplikáciu a otvoriť v nej dokument, prihlásiť sa a odhlásiť sa z programu/aplikácie.</p> |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|

### 3. Reprezentácie a nástroje

| <b><i>Výkonový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                | <b><i>Obsahový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- zvoliť si nástroj z danej skupiny nástrojov pre danú konkrétnu situáciu, problém.</li> <li>- použiť konkrétne nástroje na prehratie zvukov,</li> <li>- použiť konkrétne nástroje na prehratie videa.</li> <li>- použiť konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu textu</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Práca s grafikou a spracovanie grafických informácií</li> <li>- Kreslenie čiary, obdĺžnika, štvorca, oválu, kruhu, používanie výplne, farby, palety farieb, nastavovanie hrúbky čiary, omaľovanie, pečiatkovanie, dokresľovanie, kreslenie základných geometrických tvarov, označovanie, presúvanie a kopírovanie oblasti</li> <li>- vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie, text a grafika</li> <li>- Pojmy: zvuk, hlas, hudba, prehrávač zvukov, video, prehrávač videa</li> <li>Vlastnosti a vzťahy: hlasitosť zvuku -</li> <li>Procesy: prehrávanie, spustenie a zastavenie zvuku, nastavenie hlasitosti, spustenie prehrávanie a zastavenie videa</li> </ul> |

### 4. Algoritmické riešenie problémov

| <b><i>Výkonový štandard</i></b> | <b><i>Obsahový štandard</i></b> |
|---------------------------------|---------------------------------|
|---------------------------------|---------------------------------|

|                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- realizovať návod, postup, algoritmus riešenia úlohy – interpretovať ho, krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritmy- riadenie elementárnych príkazov / práca s CD-ROM</li> <li>- Programy- detský programovací jazyk / Baltík/- pexeso, Neposlušné písmenká</li> </ul> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 5. Komunikácia a spolupráca

| <b><i>Výkonový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                      | <b><i>Obsahový štandard</i></b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- použiť nástroje na prezeranie webových stránok a získať informácie z webových stránok</li> <li>- Vyhľadať a získať informáciu na zadaných stránkach internetu, diskutovať o výsledkoch vyhľadávania, posúdiť správnosť výsledku.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Internet - oboznámenie sa s elementárnymi funkciami lokálnej siete a internetu, bezpečnosť, Základné informácie o Internete, aplikácia, ikona, okno, pracovná plocha</li> <li>- Pojmy: webová stránka, prehliadač</li> <li>- Procesy: orientácia na webovej stránke, medzi webovými stránkami, návrat na predchádzajúcu navštívenú stránku</li> </ul> |